



WILLKOMMEN IN DER ANFÄNGERBOX VON HELDEN & HALUNKEN !!

Helden & Halunken ist ein deutschsprachiges Fantasy-Rollenspiel über Abenteurerkompanien auf der Welt Aerd. Die Figuren sind keine Auserwählten, sondern Glücksritter, Söldner, Magier, Diebe, Jägerinnen und andere zweifelhafte Profis.

Sie reisen von Ort zu Ort, nehmen Aufträge an, erkunden gefährliche Gegenden und versuchen, mit Können, Mut und etwas Glück wieder zurückzukommen.

Diese virtuelle Anfängerbox enthält alles, um Helden & Halunken auszuprobieren: Regeln, Spielbögen, eine vorgefertigte Kompanie, ein Einsteigerabenteuer, Karten, Bilder, Handouts und Tokens.

Was ihr zusätzlich braucht

- Euch, also 2-5 Mitspieler, von denen einer die Rolle des Spielleiters übernimmt
- Ausdrücke oder virtuelle Versionen der Abenteurerbögen
- 2 zehenseitige Würfel (W10), wenn möglich mindestens ein Set pro Mitspieler
- Papier & Stift; ein virtuelles Notizbuch tut es auch
- Etwas Zeit. Das mitgelieferte Abenteuer wird euch etwa 4-6 Stunden beschäftigen.

Du musst nicht alles sofort lesen. Wähle deine Rolle am Tisch und folge den Schritten unten.

Wenn du Spielleiter bist:

1. Lies die H&H-Regelzusammenfassung.
2. Lies das Abenteuer „Der Liebliche Barde Baldrian“ vollständig.
3. Lies die Übersicht und Tipps im Abenteuer besonders sorgfältig.
4. Schau dir die Vier Winde kurz an, damit du weißt, was die Figuren können.
5. Lege Karten, Handouts, Portraits und Tokens bereit.
6. Schlage unklare Regeln im Grundregelwerk nach.
7. Starte mit Kapitel 1.

Wenn du Spieler bist:

1. Lies die H&H-Regelzusammenfassung.
2. Wähle eine Figur der Vier Winde.
3. Lies den Abenteurerbogen deiner Figur.
4. Lies die Bedienungsanleitung auf deinem Bogen.
5. Stelle dem Spielleiter Fragen, wenn dir Werte oder Regeln unklar sind.
6. Spiele los. Du musst das Grundregelwerk nicht vorher lesen.

Viel Spaß!